

BASES DEL TORNEO



1. Participantes.

Podrán participar todos los estudiantes interesados.

2. Lugar de Juego.

Aula

3. Sistema y Ritmo de Juego.

El torneo se juega por Sistema Suizo a 2 o 3 rondas si es posible, con un ritmo de 3 minutos más 2 segundos por jugada.

4. Desempates.

El sistema de desempate será: Resultado particular, Bucholz.

5. Programa del Evento.

El torneo tendrá lugar los martes y jueves en los recreos.

6. Equipo Técnico.

Estará compuesto por Máximo Madueño, Daniel Fuentes, Paco Galán, Josebe Jimeno, Héctor Fernández y Carmen Castrillo, cuyas decisiones serán inapelables.

7. Inscripción.

Se inscribirá en la mesa del responsable técnico del torneo en el aula de juego.

8. Emparejamientos.

Se realizará con el programa Chess Tournament Manager.

9. Resultados.

Es obligación del ganador hacer llegar el resultado al a la mesa del responsable técnico. Si el resultado es tablas, cualquiera de los dos jugadores podrá comunicarlo. En caso de no comunicarse dicho resultado, se procederá a evaluarlo con un "OF-OF" (como si la partida no se hubiera disputado).