



OPTATIVAS 3º DE LA ESO CURSO 2022-23

Francés

CONTENIDO: La materia de Francés 2º idioma, consiste en aprender a desenvolverse en esta lengua, en los aspectos más comunes de la vida cotidiana y además en conocer y valorar la cultura francesa, facilitándonos las relaciones interpersonales. En un mundo cada vez más globalizado, hablar otro idioma extranjero aparte del inglés, abre oportunidades para viajar, hacer intercambios, para proyectos Erasmus tan solicitados hoy en día y para trabajar (el francés es la 2ª lengua más hablada de la Unión Europea) entre otras cosas...

PERFIL DEL ALUMNADO: Esta optativa va dirigida al alumnado que le guste conocer otras culturas y comunicarse con gente de otros países y de otros continentes, porque el francés se habla por todo el mundo y por que saber más de un idioma nos hace diferentes y las pequeñas diferencias pueden marcar nuestro futuro.

Música

Es una materia recomendada para el alumnado que desee continuar con su formación musical.

Oratoria y Debate

CONTENIDO: Esta materia tiene una finalidad práctica, permite al alumnado conocer los mecanismos que debe usar para elaborar discursos adecuados a cada situación y adquirir las destrezas para hablar en público satisfactoriamente, partiendo desde una reflexión ética sobre el fin que se persigue y los medios que se utilizan para persuadir respetando las opiniones contrarias. Los bloques de contenido se relacionan con la búsqueda de información, la elección y estructuración de dicha información, la elaboración del discurso, la memorización y la puesta en escena.

PERFIL DEL ALUMNADO: Esta optativa va dirigida al alumnado que quiera consolidar el desarrollo de una imagen propia positiva ante sí mismo y ante los demás en la expresión de sus ideas y opiniones.

Computación y Robótica

CONTENIDO: Se fomentará el uso de software y hardware libre.

- Comprender el impacto que las ciencias de la computación tienen en nuestra sociedad.
- Desarrollar el pensamiento computacional, aprendiendo a resolver problemas con la ayuda de un ordenador.
- Cultivar la creatividad algorítmica y computacional y la interdisciplinariedad.

- Convertirse en ciudadanos con un alto nivel de alfabetización digital.

PERFÍL DEL ALUMNADO: Esta materia dará prioridad a la hora de elegir como optativa en 2o y 3o de la ESO Computación y Robótica.

METODOLOGÍA: La metodología es eminentemente práctica centrada en el desarrollo de videojuegos y del diseño de robots, como un medio fácil y motivador para introducir a los alumnos/as en el pensamiento computacional, aprendizaje de la programación y en la electrónica orientada a la robótica.

Cultura Clásica

CONTENIDO: Esta materia presenta una visión general del mundo clásico (Grecia y Roma) desde la vida cotidiana, la política, las artes, las creencias religiosas y los mitos hasta un acercamiento a la lengua latina como fundamento de la nuestra y la griega como fundamento de la terminología científica y artística, para transmitir conciencia de lo que somos y comprender nuestra cultura europea, lo que nos rodea.

PERFIL DEL ALUMNADO: Esta optativa va dirigida al alumnado que tenga interés por comprender mejor el mundo actual y por tener una formación cultural básica.

Proyecto Interdisciplinar

Los proyectos interdisciplinares que pueda ofertar el centro tendrán un carácter eminentemente práctico.

El centro, en el ejercicio de su autonomía, podrá configurar proyectos interdisciplinares buscando la continuidad y coherencia entre ellos, de manera que se adapten a las características del contexto, y a las necesidades del alumnado.