

ALUMNO/A.....

CRITERIOS

- Fabrica piezas y objetos que se ajustan a una serie de especificaciones previas, empleando las herramientas, técnicas y materiales adecuados.
- Analiza la constitución física, el funcionamiento y las aplicaciones prácticas de un objeto tecnológico.
- Identifica las etapas de construcción de un proyecto tecnológico.
- Elabora informes técnicos sobre los objetos que se fabrican incluyendo, lista de materiales, detalles constructivos, planificación, etc.
- Respetar las normas de seguridad e higiene en el trabajo desarrollado.
- Emplea medios informáticos para compartir su trabajo con los demás.

TAREAS

- Tarea 1: **CONSTRUIR un JUEGO DE CARTÓN**, siguiendo las instrucciones que se van dando en el vídeo tutorial. Al mismo tiempo, **GRABAR CADA UNA DE LAS ETAPAS DEL PROCESO DE CONSTRUCCIÓN del juego y HACERLE FOTOGRAFÍAS.**

Las grabaciones y las fotos **SE IRAN SUBIENDO**, periódicamente, **AL MURO DE LA CLASE.**

Pueden elegir entre uno de los siguientes **TRES JUEGOS: BALONCESTO, FUTBOLÍN o MÁQUINA EXPENDEDORA DE CARAMELOS.**

- Tarea 2. **ELABORAR un pequeño INFORME sobre el proceso de construcción y el funcionamiento de su juguete.** El informe debe incluir los apartados: Portada, Índice, lista de materiales, lista de herramientas, pasos (etapas) para su construcción (con fotos), cómo funciona, qué pieza o piezas hacen posible que funcione bien y normas de seguridad que hay que seguir en su construcción. Se debe elaborar preferiblemente con un programa ofimático (Google docs, Word...) . Si no, a mano.

CONTENIDOS

- Etapas del proceso de construcción.
- Herramientas y materiales.
- Seguridad e higiene en el taller de tecnología.

METODOLOGÍA

- A través de Classroom se propone al alumnado que realice la tarea en un plazo, solicitando las aclaraciones y explicaciones que necesite.

TEMPORALIZACIÓN

- Desde el momento en que se haga llegar al alumno (semana del 11 al 15 de mayo) hasta el 15 de junio.

MATERIAL NECESARIO

- Dispositivo electrónico (teléfono móvil, ordenador, tablet...), cartón, un acetato A4, cuatro tornillos, palitos de brocheta, palitos de madera, pegamento, cartulina.

Los enlaces a los vídeos tutoriales son:

- Juego de baloncesto. (múltiples canastas).

<https://youtu.be/zGctEvIxlzo>

<https://youtu.be/TP6wUYDHs60>

- Fútbolín.

(con caja de zapatos y elemental)

<https://youtu.be/6TrDOdpRI1Q?list=TLPQMDkwNTIwMjc06nw24Bjcw>

(más grande y completo)

<https://www.youtube.com/watch?v=NzCIPJU9tMU>

- Máquina expendedora de caramelos.

<https://youtu.be/MMGfCRFkGoE?list=TLPQMDkwNTIwMjc06nw24Bjcw>

NOTA: Todas las piezas de madera que aparecen en los vídeos se pueden sustituir por piezas de cartón duro.

El pegamento puede ser cualquiera: cola, pegamento universal... no se tiene por qué utilizar una pistola de pegamento termofusible.

RÚBRICA DE EVALUACIÓN

PUBLICACIONES EN EL MURO DE CLASE (máximo 3 puntos)	Entrega todas las tareas en plazo y completas	3
	Entrega todas las tareas fuera de plazo y completas	2,5
	Entrega las tareas en plazo pero incompletas	2
	Entrega las tareas incompletas y fuera de plazo	2
	Entrega casi todas las tareas	2
	Entrega la mitad o menos de las tareas	1
	No entrega ninguna tarea	0
TRABAJO GLOBAL: JUGUETE ACABADO E INFORME . (máximo 7 puntos) Consistirá en la presentación del juguete acabado, en	Entrega en plazo y forma	1
	Entrega fuera de plazo	-
	Informe y construcción acabados y buen funcionamiento.	2
	Informe y construcción acabados y regular funcionamiento.	1,5
	Sólo construcción	1

IES HIPATIA

<p>funcionamiento, y del informe de proceso de construcción.</p> <p>Para la realización por parte del alumnado de la prueba, habrá que tener en cuenta las circunstancias actuales de teleformación y evitar que ningún alumno quede fuera de la misma por la brecha digital.</p>	<p>Por cada parte bien construida y/o apartado del informe bien realizado 0,4 puntos</p>	<p>4 máx.</p>
---	--	---------------